

ROMÂNIA  
JUDEȚUL BUZĂU  
COMUNA VILCELELE  
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂRE

privind stabilirea și organizarea Comisiilor de specialitate ale Consiliului Local al comunei  
Vilcelele, județul Buzău, pe principalele domenii de activitate

Consiliul Local al comunei Vilcelele, județul Buzău, întrunit în ședință de constituire,  
Având în vedere:

- prevederile art. 54 din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale, republicată și actualizată;
- prevederile art. 15 din Regulamentul - cadru de organizare și funcționare a consiliilor locale, aprobat prin Ordonanța Guvernului nr. 35/2002, ordonanță aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 673/2002;

În conformitate cu prevederile art. 45 din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale, republicată și actualizată;

HOTĂRĂȘTE :

**Art.1** Se organizează Comisiile de specialitate ale Consiliului Local al comunei Vilcelele județul Buzău, pe principalele domenii de activitate, după cum urmează:

1. Comisia nr. 1 de specialitate: pentru activități economico- financiare , administrarea domeniului public și privat al comunei , agricultura , activități social- culturale ,culte =3 membri

1. Smoelina Nicu - presedinte
2. Munteanu Ioana- secretar
3. Lupu Adrian - membru

2. Comisia nr. 2 de specialitate: pentru învățământ , sanatate și familie , amenajarea teritoriului și urbanism , munca și protecție socială =3 membri

1. Bardas Nicu - presedinte
2. Grama Ionel - secretar → CAMBET MARIAN
3. Cojoc Liviu - membru

3. Comisia nr. 3 de specialitate: pentru protecție copii , tineret și sport, protecția mediului și turism, juridică și de disciplină = 3 membri

1. Toader Liviu Georgel - presedinte → BABU KUMITRACHE
2. Dragu Ilie - secretar
3. Chirita Silviu - membru

**Art.2** Secretarul comunei Vilcelele va comunica prezenta hotărâre autorităților, instituțiilor și persoanelor interesate.



**CONTRASEMNEAZĂ:**  
Secretarul comunei Vilcelele,  
Spita George

Nr. 19 / 22 Iulie 2016

Hotărârea a fost adoptată cu 9 voturi „pentru”, 0 voturi „împotrivă” și 0 abțineri